


[DOWNLOAD](#)


BetOnMath

By Chiara Andrà

Springer-Verlag Gmbh Aug 2016, 2016. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 233x157x10 mm. Neuware - Il libro ha origine dall'attività svolta durante il progetto 'BetOnMath', un'esperienza di Matematica Civile finalizzata alla prevenzione dell'abuso di gioco d'azzardo tra gli studenti della scuola secondaria di secondo grado attraverso un insegnamento innovativo della matematica. In particolare, durante il progetto gli autori del libro hanno sviluppato un percorso didattico modulare sulla matematica del gioco d'azzardo che gli insegnanti di matematica delle scuole secondarie possono utilizzare sia per introdurre gli strumenti di base del calcolo delle probabilità sia per sensibilizzare sui rischi legati al gioco d'azzardo. Il libro descrive i pilastri metodologici e concettuali che hanno guidato la concezione e dato forma al percorso didattico, ovvero la centralità del ruolo dell'insegnante, l'uso dei simulatori di gioco, l'importanza delle attività di gruppo e il ruolo delle emozioni nell'affrontare e comprendere nuovi concetti matematici. Nel libro, ciascuno di questi pilastri è trattato sia mediante una discussione teorica che attraverso la presentazione di specifici esempi tratti da reali situazioni d'aula vissute dagli insegnanti che hanno utilizzato il percorso didattico nelle loro classi. L'ultima parte del libro, scritta in collaborazione con gli esperti di psicologia della dipendenza dell'associazione AND (Azzardo e...



READ ONLINE
[8.11 MB]

Reviews

Great electronic book and useful one. It can be written in straightforward terms rather than difficult to understand. Once you begin to read the book, it is extremely difficult to leave it before concluding.

-- **Kian Harber**

It is one of the best publications. It is definitely simplistic but excitement in the 50 % in the ebook. I am very happy to let you know that this is basically the greatest publication I have got through within my own existence and could be the greatest pdf for ever.

-- **Dr. Anya McKenzie**